

CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN



MODALIDAD DE ESTUDIO: PRESENCIAL

créditos presenciales 81.0% créditos virtuales 19.0%

► ► NIVELES DE LAS COMPETENCIAS ■■■■■■■■■■ 1 = LOGRO INICIAL ■■■■■■■■■■ 2 = LOGRO INTERMEDIO ■■■■■■■■■■ 3 = LOGRO FINAL

► ► CRÉDITOS GENERALES 35 ► ► CRÉDITOS OBLIGATORIOS DE CARRERA 135 ► ► CRÉDITOS ELECTIVOS 30

CÓDIGO	NOMBRE DEL CURSO	CREDITOS	FORMATO PRESENCIAL	FORMATO BLENDED	FORMATO VIRTUAL	TIPO DE CURSO	COMPETENCIAS GENERALES										COMPETENCIAS ESPECÍFICAS				REQUISITOS						
							1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2		3					
► ► CICLO 9							17																				
SIG44	Taller De Proyecto I	5	5			CARRERA	2	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2	3/22 /sistencia de proyectos en Computacion y 19/277 Seminario de Investigacion Academica II (ING) Y 5/639 Taller de Desempeño Profesional Y								
CC65	Programación Concurrente y Distribuida	3			3	CARRERA						3					2		CC54 Redes Y Protocolo De Comunicaciones								
	Electivo	3			3	ELECTIVO																					
	Electivo	3			3	ELECTIVO																					
	Electivo	3			3	ELECTIVO																					
► ► CICLO 10							17																				
SIG46	Taller De Proyecto II	5			5	CARRERA	3	3	3	3					3	3	3	3	5/644 Taller De Proyecto I								
	Electivo	3			3	ELECTIVO																					
	Electivo	3			3	ELECTIVO																					
	Electivo	3			3	ELECTIVO																					
	Electivo	3			3.0	ELECTIVO																					
► ► CURSOS 50 ► ► CREDITAJE TOTAL 200							162							0							38						
							81.0%							0							19.0%						
Fecha de aprobación: 17/08/2022																											